CodeWeek.

10 CIEKAWOSTEK NA TEMAT KODOWANIA

Jako organizatorzy Europejskiego Tygodnia Kodowania wierzymy w to, że kodowanie to sposób na świetną zabawę i rozwój kreatywności. Dlatego staramy się rozbudzać pasję do programowania i myślenia obliczeniowego wśród wszystkich uczestników. Oto dziesięć fascynujących ciekawostek na temat kodowania, od których możesz zacząć swoją przygodę:

1

CIEKAWOSTKA

ISTNIEJE PONAD 700 RÓŻNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA

Niektóre z nich są bardziej popularne – na przykład Python, Java czy JavaScript, które można spotkać niemal na każdym kroku.

Choć istnieje naprawdę wiele języków programowania, większość z nich zawiera podobne lub takie same elementy. Właśnie dlatego gdy nauczysz się jednego z nich, nauka pozostałych przyjdzie ci znacznie łatwiej!

CIEKAWOSTKA

PIERWSZYM PROGRAMISTĄ NA ŚWIECIE... BYŁA KOBIETA

2

Nazywała się Ada Lovelace, była matematyczką i córką angielskiego poety Lorda Byrona.

W 1843 roku opublikowała ciąg obliczeń dla przyszłego programowalnego komputera zasilanego parą nazwanego The Analytical Engine – koncepcji opracowanej przez Charlesa Babbage'a, która nigdy nie doczekała się realizacji.

Język programowania Ada został nazwany na jej cześć.

CIEKAWOSTKA

3

PIERWSZA W HISTORII STRONA INTERNETOWA JEST NADAL DOSTĘPNA W INTERNECIE

W 1991 roku Tim Berners-Lee opracował protokół World Wide Web, gdy pracował w ośrodku CERN pod szwajcarską Genewą. World Wide Web to system informacji, w którym dokumenty i inne zasoby sieciowe są identyfikowane na podstawie adresów URL i dostępne w Internecie.

Pierwsza strona internetowa została uruchomiona 6 sierpnia 1991 roku i do dziś można ją zobaczyć pod adresem: info.cern.ch

CIEKAWOSTKA

PIERWSZY BŁĄD KOMPUTEROWY ZOSTAŁ SPOWODOWANY PRZEZ ĆMĘ

4

Thomas Edison był pierwszą osobą, która użyła angielskiego słowa „bug” do opisania problemu technicznego w liście z 1878 roku.

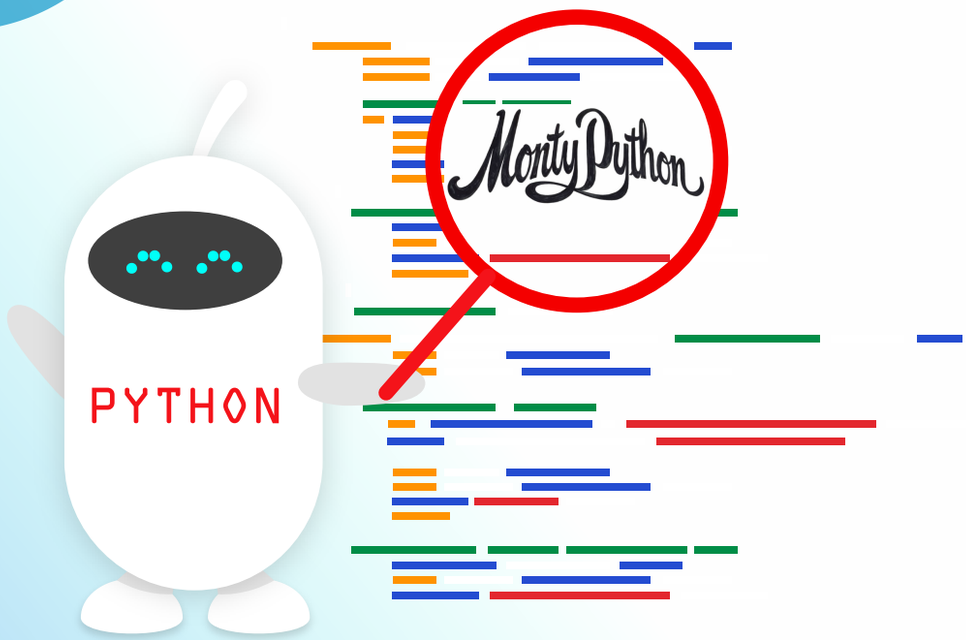
Okazuje się jednak, że pierwszy błąd programu komputerowego w historii został spowodowany przez prawdziwego owada.

Wydarzenie to miało miejsce 9 września 1947 roku – zespół programistów z Uniwersytetu Harvarda odkrył wówczas nietypowe błędy komputera Mark II. Po dokładnym zbadaniu sprawy okazało się, że problemy spowodowała ćma, która utknęła między układami elektronicznymi komputera.

5

CIEKAWOSTKA

JĘZYK PROGRAMOWANIA PYTHON NIE ZOSTAŁ TAK NAZWANY Z POWODU WĘŻA



Guido van Rossum, twórca języka programowania Python, nazwał go tak na cześć brytyjskiej trupy komediowej Monty Python, która stała się znana na całym świecie dzięki swoim skeczom prezentowanym w telewizji.

Van Rossum szukał nazwy, która byłaby krótka i kreatywna, a zarazem tajemnicza – z tego powodu zdecydował się nazwać swój język programowania „Python”.

CIEKAWOSTKA

PIERWSZA GRA KOMPUTEROWA POWSTAŁA W 1961 ROKU

6

Tytuł pierwszej w historii cyfrowej gry komputerowej dzierży „Spacewar!”.

Gra została stworzona przez Steve’a Russella, Martina Graetza i Wayne’a Wiitanena. Napisanie pierwszej wersji zajęło im łącznie około 200 godzin.

Twórcy zajmowali się swoim projektem z pasji – nie zarobili na nim ani dolara.

7

CIEKAWOSTKA

ANDROID MA PŁEĆ

Nazwa „Android” stała się znana dzięki popularnemu systemowi operacyjnemu na telefony komórkowe, opartemu na zmodyfikowanej wersji jądra Linux.
W języku angielskim słowo „Android” oznacza jednak robota przypominającego wyglądem mężczyznę.

Istnieje oczywiście żeński odpowiednik tego słowa – „Gynoid”.

CIEKAWOSTKA

ALAN TURING WYMYŚLIŁ „TEST TURINGA” – CAPTCHA

8

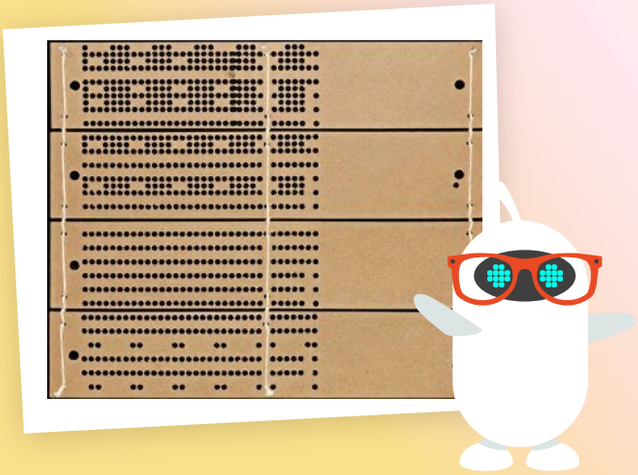
Słowo CAPTCHA to akronim angielskiej frazy „Completely Automatic Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart” – Całkowicie Automatyczny Publiczny Test Turinga Odróżniający Komputery i Ludzi.

W ramach tego testu specjalne algorytmy zniekształcają liczby i słowa w formularzach internetowych. Celem jest zweryfikowanie, czy dany użytkownik jest człowiekiem, czy komputerem. Poza testem CAPTCHA, Turing jest najbardziej znany ze stworzenia maszyny pozwalającej na złamanie kodu Enigmy w czasie II wojny światowej, co pozwoliło na skrócenie działań wojennych o 2–4 lata.

9

CIEKAWOSTKA

KODOWANIE ISTNIAŁO PRZED WYNALEZIENIEM KOMPUTERÓW



W 1801 roku Joseph Marie Jacquard, francuski tkacz i kupiec, opracował krosno, które pozwalało na automatyczne tkanie wzorów na tkaninach poprzez odczytywanie dziurkowanych drewnianych kart. Pierwsze proto-komputery były zasilane parą – tą samą parą, która napędzała lokomotywy i pojazdy.

Dopiero w latach 30. XIX wieku Charles Babbage udoskonalił swoją koncepcję maszyny, którą sam nazwał „Analytical Engine" – Silnikiem Analitycznym. To pierwszy prawdziwy system obliczeniowy, który wymagał do działania sześciu silników parowych i miał rozmiary domu.

CIEKAWOSTKA

NAJMŁODSZY AKREDYTOWANY PROGRAMISTA MIAŁ 6 LAT

10

©Ishwari Katariya

Kautilya Katariya jest posiadaczem rekordu Guinnessa jako najmłodszy programista na świecie. Miał zaledwie 6 lat, kiedy uzyskał profesjonalne certyfikaty wystawiane przez spółkę IBM programistom języka Python oraz specjalistom zajmującym się sztuczną inteligencją.

Jak twierdzi ojciec chłopca, Kautilya rozwinął swoje umiejętności w domu podczas pandemii COVID-19 w Anglii.
Obecnie jako 8-latek chłopiec nadal odczuwa dokładnie taką samą pasję do programowania, jak dotychczas.

Celem Europejskiego Tygodnia Kodowania jest promowanie programowania oraz zwiększanie jego dostępności, a także inspirowanie nowych pokoleń młodych programistów do odkrywania nowych pomysłów i rozwijania innowacyjnych rozwiązań. Wprowadź swoje pomysły w życie i dołącz do nas w ramach #CodeWeek!

CodeWeek.eu